



1. Inhoudelijk verslag

De stichting ziet als haar missie het bevorderen van duurzaamheid door het bewerkstelligen van een gedragsverandering bij mensen van 9 jaar en ouder, resulterend in het maken van keuzes die een positieve impact hebben op ons leefklimaat op aarde. Dit vertaalt zich in de volgende doeltellingen:

- a. het realiseren van educatie, gebaseerd op de principes van de Donut economie, zoals beschreven door Kate Raworth; en die tot gedragsverandering gaat leiden.
- b. het vanuit deze visie het ontwikkelen, stimuleren en continueren van een game (app), die gericht is op de principes van de Donut Economy,
- c. het ondersteunen van projecten waarin aarde, plant, dier en mens en economie met elkaar in balans zijn. (de principes van de Donut economie)

In 2025 hebben we ons gericht op en het aangaan van leningen en de verdere ontwikkeling van de Betterworld game.



In mei 2025 is door ING een Hackaton georganiseerd, waar ook de Betterworld game is gepresenteerd. In het kader van Duurzaamheid konden medewerkers van ING tijd besteden aan de ontwikkeling van mini games voor de Betterworld game, en aan het ontwerpen van een website voor www.Betterworld.earth die gebruikt gaat worden, als de game wordt gelanceerd. De door ING ontwikkelde mini game: Bij verzamelt honing, is uiteindelijk ook in de Betterworld game opgenomen.

Tevens werd tijdens de ING Hackaton duidelijk dat de Betterworld game, nog te saai werd gevonden.

Daarom is afgesproken een upgrade uit te voeren met de volgende aanpassingen:

- a. De gebouwen in de stad genereren punten, hartjes, muntjes of sterretjes, afhankelijk van de functie van het gebouw.
- b. Via een daily check-in kunnen unieke gebouwen geplaatst worden, oa een stadion. Dit gebeurt nadat de speler op 7 verschillende dagen de game heeft gespeeld.
- c. Er zijn events in de stad, die de speler kan tegenkomen en oplossen: de zijn oa: file, ongeluk en straat vervuiling.
- d. Nadat de balans in de stad is bereikt, wordt de balans verstoord. Deze verstoring is afhankelijk van het aantal en de soort gebouwen, die de speler in de stad heeft. Daarna zal de speler opnieuw de balans situatie dienen te bereiken.
- e. In totaal kan de speler 5 verschillende mini games spelen:
 1. Afval sorteren
 2. Doolhof
 3. Bij verzamelt honing
 4. Zwak ijs
 5. Dieren vangen en meenemen

Op 1 augustus 2025 is aan DTT opdracht gegeven om de vier extra minigames te maken en aan de game toe te voegen, tevens wordt een aantal retention opties, zoals beschreven onder a.-c. meegenomen.

De planning was, deze aanpassingen eind september 2025 gereed te hebben, zodat de game door de kinderen test groep getest zou kunnen worden.

Helaas, is dat door vertraging in de oplevering niet gerealiseerd en zal de test fase in Q1n 2026 plaatsvinden.

2. Financieel verslag.

2025 heeft in het teken gestaan van het verwerven van gelden om de upgrade van de game te kunnen financieren.

Er is in 2025 een aanvullende lening aangegaan van 41.000 euro en er is in totaal 20.540 aan donaties ontvangen.

De grootste kosten post zijn de afschrijvingen op de investering in de game: 23.067 euro. Verder is het betterworld logo gedeponeed en beschermd. Dat brengt jaarlijks 174 euro aan kosten met zich mee. De totale rente op de leningen in 2025 bedraagt 6587 euro.

Het resultaat van de Stichting Betterworld.earth was in 2025 -9979 euro (zie ook bijlage voor resultaat en balans.)

Bijlage: Resultaat en balans.

Stichting Betterworld.earth	Werkelijk				
Periode jaarcijfers in Euros	2023	2024	2025		
LASTEN					
Het ontwikkelen van een game die leidt tot gedragsverandering	0				
Test fase spel	0				
Bouw versie 1.0	0				
Bouw versie 2.0	0				
Updates van het spel	0				
Aanpassingen van de game aan het curriculum van	0				
Bouw educatieve versie spel	0				
Marketing en Communicatie	3.563				
Website en merkregistratie	671	171	340		
Communicatie	2.892				
Overige marketingkosten	-	181			
Organisatie	2.636				
Bankkosten + boekhoudpakket	-	92	227		
Financiële audit	-				
Advies- en oprichtingskosten	568	694			
Fondsenwerving	-	305	371		
Rente leningen	77	1.871	6.587		
Afschrijving investeringen	1.991	12.053	23.067		
Administratiekosten/contr/abb		171			
Onvoorzien	-				
TOTALE LASTEN	6.199	15.538	30.593		
BATEN					
Abonnementen gebruikers	-				
Bijdragen scholen	-				
Donaties organisaties (sponsors)	-		10.516		
Donaties particulieren	-	14.474	10.024		
correctie te vord btw 2024			74		
afboeking btw afronding 2025			0		
TOTALE BATEN	0	14.474	20.613		
Resultaat	-6.199	-1.064	-9.979		

Werkelijk 2025				Werkelijk 2024			
Activa				Activa			
Ontwikkeling game		78.225		Ontwikkeling game		46.219	
Te ontvangen btw		34		Te ontvangen btw		3.506	
Liquide middelen		27.250		Liquide middelen		19.048	
		105.510		Balanstotaal		68.773	
Passiva				Passiva			
Eigen vermogen		-17.242		Eigen vermogen		-7.262	
Lening		116.164		Lening		74.164	
Te betalen rente		6.587		Te betalen rente		1.871	
		105.510				68.773	